

Li chiamano spinner e pickers e sono i classici strumenti (ruote, dadi, ecc) per operare scelte casuali in classe
, come, ad esempio, le parole stimolo per creare un racconto o la ruote con i nomi dei bambini o domande da estrarre in modalità random.

Molti tra gli strumenti che vedrete li ho già presentati ed uso questo spazio solo per raccogliarli.

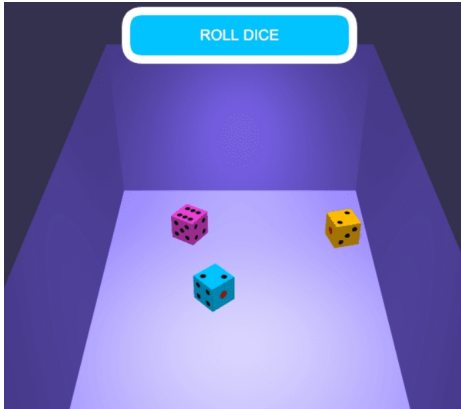
[WHELL OF NAMES](#)



{loadposition user7}

Semplice da usare con molte opzioni personalizzabili. Scegli il tema, i colori, la velocità o anche la lingua (oltre 30 opzioni). Molto importante la possibilità di caricare immagini, cosa che lo rende utilizzabile fin dalla scuola dell'infanzia.

[ROLL THE DICE](#)



Seleziona uno, due o tre dadi, fai clic su "tira i dadi" e guarda mentre rotolano mentre si depositano. I tuoi studenti adoreranno il suono autentico e la grafica realistica.

[SLOT MACHINE](#)



I tuoi studenti adoreranno questo selettore casuale di Random Name Picker, che simula una slot machine. Inserisci il tuo nome personalizzato, gruppo o elenco di attività (fino a 10 voci alla

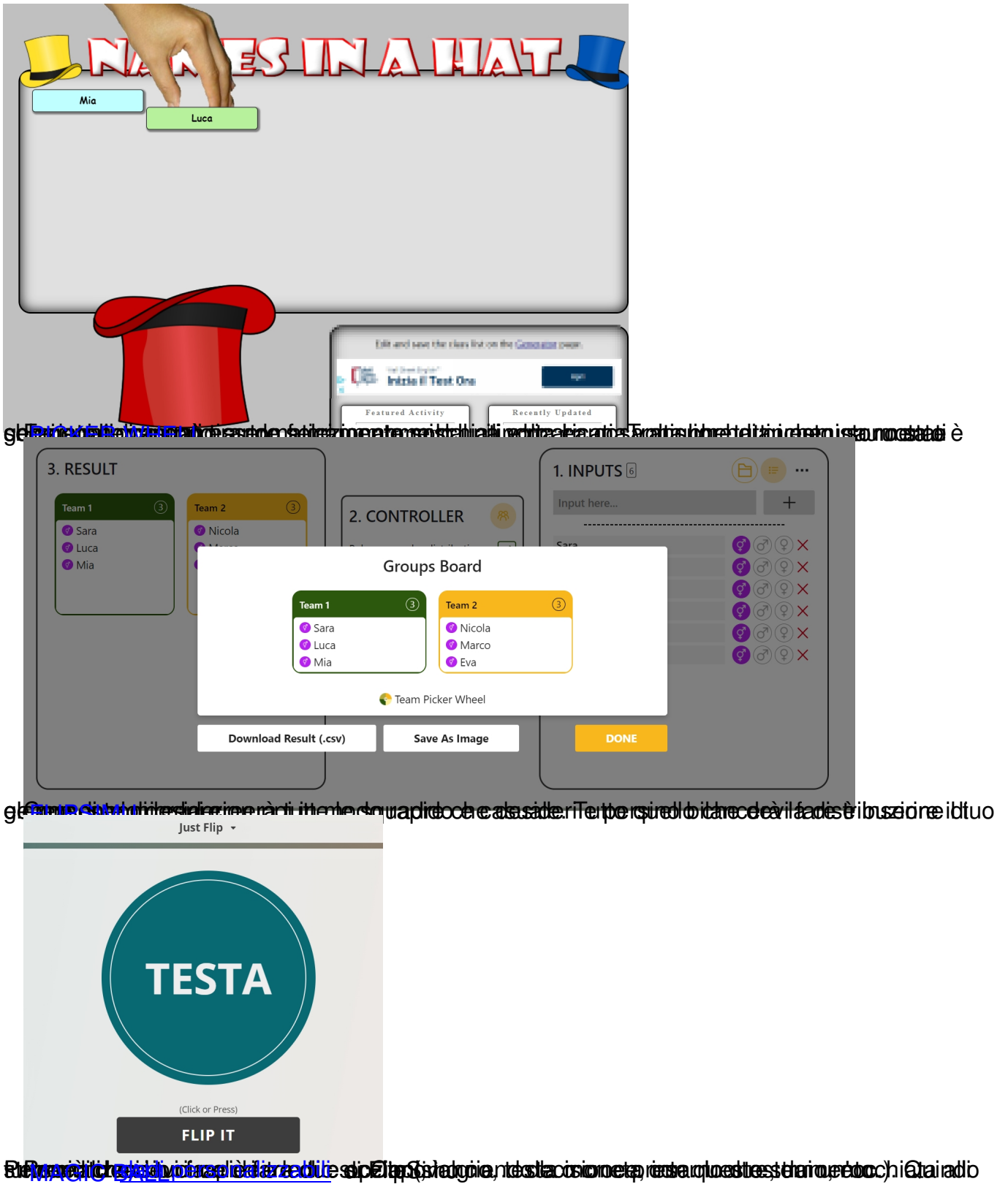
volta), premi play e guarda i nomi scorrere mentre viene riprodotta l'autentica musica delle slot machine. Questo sito ha anche una ruota girevole personalizzabile.

[ONLINE STOPWATCH](#)



Un sito ricco di molte applicazioni per la scelta casuale di nome. Come l'opzione Pot of Gold (sopra) e anche Magic Box, Random Cog Machine e Crane Claw Picker. Inoltre, questo sito ha molte opzioni per timer e generatori di gruppi.

[TRANSUM](#)





trovato in un sito di risorse per insegnanti e ha iniziato a girare. Nella prima ruota ho inserito

The image shows two screenshots of the 'Tap to spin wheel' website. The left wheel is divided into six segments: yellow (Cattatore), purple (Cuoco), green (Maestro), orange (Cenerentola), red (Biancaneve), and white (Topo). The right wheel is divided into five segments: yellow (Coccinella), purple (Pappagallo), blue (fish), pink (dog), and red (Gatto). Both wheels have a 'SPIN ALL' button and a 'SPIN WHEEL' label. The interface includes options for 'Edit', 'Results', and 'Hide'.

è stato un gioco per gli alunni che ho usato per scegliere il personaggio da usare nella mia