



Continuo a condividere esempi di Escape Room realizzate con [Genially](#) per evidenziare quale impatto motivazionale e coinvolgente possa avere questo format per favorire lo sviluppo di una molteplicità di competenze.

{loadposition user7}

La stanza da cui uscire in questo caso è un ambiente assai noto e pericoloso, l'Inferno di Dante Alighieri e per poter giungere al successo gli studenti devono saper risolvere diversi enigmi, tutti incentrati sulla Divina Commedia.

Il lavoro è stato realizzato, come nella segnalazione precedente, dal prof. Perrone Bonaventura dell'ISISS Amaldi Nevio di Santa Maria Capua Vetere (Caserta) ed è stata utilizzata come verifica di fine percorso.

Un esempio utile sia come modello da cui trarre ispirazione, sia come oggetto didattico utilizzabile da tutti.

[Vai alla Fuga dall'Inferno di Dante](#)

{jcomments on}

{loadposition user6}