



Paolo Mugnaini, conosciuto come autore di QuestBase, si è gettato a capofitto in una nuova avventura che vuol rappresentare la risposta italiana ai molti servizi disponibili online per creare quiz online

{loadposition user7}

Il progetto ha subito un'accelerazione nel periodo della didattica a distanza, che si è basata sostanzialmente su piattaforme online. Certo, le applicazioni disponibili sono molte e il loro utilizzo da un lato ha rappresentato un'autentica ancora di salvezza per molti insegnanti, ma dall'altro ha evidenziato come la didattica a distanza non possa compensare la mancanza del "contatto fisico", dello "stare insieme" degli studenti, del "frequentarsi dal vivo", dell'"interagire l'un altro", assolutamente essenziali in un processo formativo. Così si è cercato di progettare un qualcosa che potesse unire l'efficacia della didattica a distanza insieme al coinvolgimento dal vivo degli studenti, in modo da abbracciare i benefici migliori dei due mondi.

Il risultato si chiama PanQuiz!, un'applicazione gratuita per insegnanti e docenti che permette di creare questionari formativi sotto forma di "gioco" e "gara": gli studenti, stando insieme, rispondono alle domande e partecipano ad una sorta di gara tra di loro: chi risponde correttamente guadagna punti, scala la classifica ed arriva in alto. In sostanza, imparano giocando, stando insieme, quasi senza accorgersene.

Lo sviluppo è ancora in fase beta, ma è già perfettamente utilizzabile gratuitamente e certamente si arricchirà di sempre nuove funzionalità nei prossimi mesi.

Come avviene per Kahhot!, le domande andranno proiettate in classe attraverso LIM o monitor interattivo e gli studenti risponderanno utilizzando telefoni o tablet.

Per poter giocare, gli studenti devono entrare in Panquiz! e cliccare su *Svolgi*, immettendo il PIN che viene generato dal sistema.

[Qui trovate un esempio di quiz](#)

[Vai su PanQuiz!](#)

{jcomments on}

{loadposition user6}