



Gimkit è l'ennesima soluzione che utilizza le dinamiche della gamification per favorire la motivazione e, di conseguenza, l'apprendimento degli alunni.

E' stato creato da uno studente di scuola superiore e, dunque corrispondente appieno alla tipologia di giochi che più appassionano i nostri ragazzi.

{loadposition user7}

Gimkit rappresenta per questo un'eccellente soluzione per proporre modalità di apprendimento basate sul gioco che consentono agli insegnanti di valutare facilmente l'apprendimento e differenziare le proposte.

Tutto ciò viene proposto attraverso divertenti giochi educativi che anche gli studenti possono aiutare a creare e utilizzare per un apprendimento sempre più autonomo. Oltre a tutto questo Gimkit genera report dettagliati per insegnanti e studenti e può consentire di assegnare attività in tempo reale.

Esattamente come avviene nella stragrande maggioranza dei videogames, gli studenti guadagnano "denaro" mentre giocano rispondendo correttamente alle domande. Queste risorse possono essere reinvestite acquistando aggiornamenti e potenziamenti. Con oltre 2,5 milioni di combinazioni, gli studenti possono effettuare acquisti che soddisfano i loro punti di forza.

Gimkit è disponibile in modalità freemium che prevede una versione free che integra tutto ciò che serve per utilizzarlo efficacemente in classe.

Insomma, una valida alternativa a Kahoot e Quizlet, come descritto in questo tutorial

[Vai su Gimkit](#)

{comments on}

Gimkit: utilizzare giochi a quiz per favorire l'apprendimento

Scritto da Administrator

Mercoledì 30 Ottobre 2019 19:30

---

{loadposition user6}