



Alice Le Bihan-Diabi mostra un esempio di Escape Room completamente digitale, realizzato con le piattaforme Genially e LearningApps.

Viene simulata una situazione in cui gli studenti sono gli abitanti di un edificio situato a Milano. Ciascuno di essi ha la propria identità, il proprio aspetto fisico, la propria storia e vive una serie di avventure in questo edificio.

Ma accade una tragedia: il portiere dell'edificio è stato brutalmente assassinato! Uno dei condomini si ritrova rinchiuso nei locali della spazzatura e deve scoprire chi è l'autore del crimine per uscire.

{loadposition user7}

Un breve video introduttivo spiega come riuscire a trovare gli indizi per risolvere l'enigma e

quelli che sono gli elementi da scoprire: trovare l'autore, il luogo, la data, il cellulare e l'arma del delitto. Per tutto questo, dovrete frugare... nella spazzatura!

Da una semplice struttura basata sui cinque tipi di contenitori presenti nella stanza dei rifiuti, l'autrice propone qui una serie di attività per i suoi studenti per lavorare con competenze linguistiche diverse. I supporti sono sia scritti che audiovisivi. Gli esercizi di LearningApps accompagnano alcuni enigmi: cruciverba, associazione di immagini, gioco dell'impiccato"

L'insegnante ha anche curato di abbinare il tema di ogni enigma al tipo di contenitore (vetro, rifiuti organici, rifiuti elettronici ...).

Al termine dell'indagine, una bacheca digitale riassumerà gli indizi trovati: si tratta ancora un'attività di LearningApps, utilizzata in modo originale per sintetizzare tutte le parole trovate. I cinque elementi richiesti devono essere scritti correttamente (accenti inclusi!) per accedere al codice finale e per uscire finalmente dalla stanza.



Questa attività rappresenta una via di mezzo tra un vero e proprio gioco di investigazione e un'escape room, creato da un'insegnante di italiano in Francia che permette ai suoi studenti di lavorare in modo coinvolgente su diverse componenti della lingua, scoprendo alcuni elementi culturali come la cucina italiana.

Qui interessa soprattutto per dimostrare come si possano ideare analoghi giochi di escape room, utilizzando piattaforme digitali completamente gratuite.

Gioca anche tu con l'Escape room " [Chiuso nel locale rifiuti](#) "

{jcomments on}

{loadposition user6}