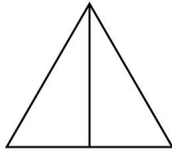


Quanti triangoli ci sono in questa foto?



Ormai sapete che [Flippity](#) rappresenta una delle mie preferite piattaforme per la gamification

Come abbiamo già visto per il Rischiatutto, per il generatore casuale di nomi, per i cruciverba, per le timelines, per le flash cards, il sistema è sempre lo stesso: viene proposta una "matrice" in versione foglio di calcolo Google, che dobbiamo modificare e personalizzare e pubblicare per trasfromarla in giochi/attività interattive.

Questo ambiente si arricchisce periodicamente di nuovi strumento ed oggi vorrei presentarvi il generatore di caccia al tesoro digitale.

{loadposition user7}

In pratica, ogni domanda è salvata all'interno di un lucchetto e per sbloccarlo e passare alla domanda successiva gli alunni devono solo rispondere esattamente.

Una volta cliccato sul [template](#), dovete creare una copia che finirà dritta nel vostro Google Drive. A questo punto modificate le domande e le risposte presenti, personalizzando anche gli indizi che gli studenti potranno chiedere. Potete inserire foto e video e per incorporarle dovrete inserire il link tra doppie parentesi quadre con una specifica: per le foto il link deve essere preceduto dalla scritta *image:*, per i video occorre copiare il

link youtube ridotto, tanto per intenderci quello che si ricava dopo aver cliccato su Condividi.

Immagini, video e collegamenti a siti Web possono essere utilizzati come indizi nelle cacce al tesoro di Flippity. Dopo aver concluso le modifiche, utilizzate il menu a discesa File in Fogli Google per pubblicarlo sul Web. A quel punto aprite la scheda *Get the link here*, in basso, poi posizionatevi sull'indirizzo generato nella seconda riga e, passandovi sopra con il mouse, vedrete sotto comparire il link da cliccare. Si aprirà una nuova pagina con il gioco pronto per essere avviato.

[Ecco un esempio](#)

{jcomments on}

{loadposition user6}